

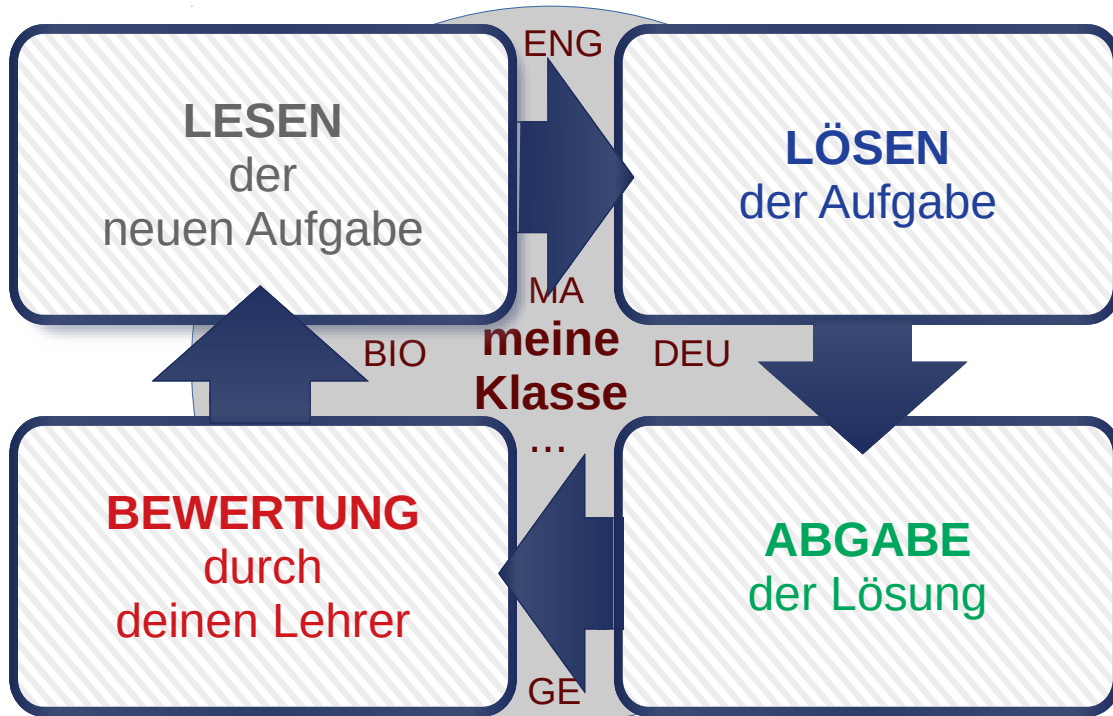
Kurzanleitung zur Lernplattform für Schüler

erarbeitet von Bernhard Schenkel am 16.03.2020

Bitte nehmt euch Zeit und arbeitet alle Punkte in Ruhe ab...

Probleme mit der Plattform? Fehler passiert? Keine Panik. Meldet euch einfach per Mail: b.schenkel@sportoberschule-chemnitz.de


1. Unterricht??? Wie soll das gehen?



Arbeite in deiner Klasse. Dort sind die Fächer mit den Aufgaben.
 Vergiss das ABGEBEN nicht, denn du bekommst Punkte.
 Steigere damit deinen Score. Du wirst belohnt!

Halte die Nutzungsordnung ein.

2. Wie komme ich rein?

- Zur Schulhomepage gehen und dort schauen auf der Startseite ...
 oder über Unterrichtsfächer → Informatik → rechte Spalte)
- Oder diesen Link hier direkt nutzen:
<https://ossprt-moodle.sysc-chemnitz.de/>
- Oder die App für moodle nutzen: 



- In der Plattform auf die gewünschte Klasse klicken (oder oben auf Login) und die vom Info- oder TC-Unterricht gewohnten Zugangsdaten eingeben.



3. Lesen der neuen Aufgabe

- Gehe in deiner Klasse zum gewünschten Unterrichtsfach.
- Du siehst die Überschrift der Aufgaben. Klick sie an. Die Aufgabe öffnet sich.
- Lies dir alles durch. Nutze die vom Lehrer bereitgestellten Materialien.
(PDF-Dateien, Links...)



Abbildung 1: Beispiel für eine DEU-Aufgabe

4. Lösen der Aufgabe

- Musst du jetzt alles am Computer machen? Nein! Arbeite so, wie es für die Aufgabe am Besten geht. Meistens wird es ganz normal schriftlich sein, aber oft ist es auch möglich, den Antworttext gleich einzugeben (dazu erst auf ABGABE klicken) oder am Computer ein Dokument zu erstellen (Speichern!).
- Schwierig wird es bei Arbeitsblättern. Da musst du dir was einfallen lassen. Drucke sie aus oder versuche sie am PC zu bearbeiten oder suche nach einer App oder schreibe es geschickt auf ein Blatt Papier...

5. Abgabe der Lösung

- So, nun hast du ein A4-Blatt vollgeschrieben. Du hast die Aufgabe geschafft? Glückwunsch! Nun solltest du dieses Blatt bei deinem Lehrer abgeben. Aber wie?
- Bringe deine Aufgabenlösung in eine elektronische Form: Einscannen oder Abfotografieren oder gleich am PC arbeiten... **ideal wäre eine PDF-Datei :-)**
- Geh zur Aufgabe und klick auf ABGABE HINZUFÜGEN. Dort kannst du dann deine Aufgabenlösung hochladen und auch noch etwas dazu schreiben.

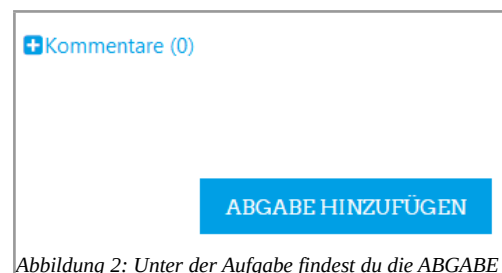



Abbildung 2: Unter der Aufgabe findest du die ABGABE

6. Bewertung durch deinen Lehrer

- Dein Fachlehrer sieht sich deine Lösung an. Er gibt dir Punkte. Maximal 100 Punkte pro Aufgabe sind möglich. Weiterhin wird dir dein Lehrer Feedback geben, also etwas Text unter deine Lösung schreiben, dir Hinweise geben und dich loben (hoffentlich).
- SAMMLE PUNKTE!
Für jede gelöste Aufgabe bekommst du Punkte. Alle deine Punkte werden addiert und bilden deinen Score. Strebe nach einem hohen Score. Es lohnt sich! Es gibt Belohnungen...
- Wie sehe ich meine Bewertung, also meine Punkte und meinen Score?
Schau einfach weiter unten, unter ABGABE HINZUFÜGEN..
UND/ODER Klicke in der linken Menüspalte auf Bewertungen oder nutze das Hamburgermenü 
- Nutze die Kommentarfunktion, um dich zu rechtfertigen oder um Hilfe zu bitten...

7. Das Forum „Ankündigungen durch den Lehrer“

- Denk an: „Infos durch den Klassenlehrer“ oder „Infos des Fachlehrers zum Thema ...“
Hier erscheinen wichtige Infos zur Klasse. Unbedingt immer lesen.

8. Das Forum „Diskussionen in der Klasse“

- Denk an „Klassenleiterstunde“... Dieses Nachrichtenforum kann von dir und den anderen Schülern der Klasse und von den Lehrern zum Diskutieren genutzt werden.
- Wie geht das? Einfach „NEUES THEMA“ anklicken und loslegen, bzw. auf einen Beitrag antworten...
- Halte dabei unbedingt die Nutzungsordnung ein, die du hier auf der nächsten Seite findest:

9. Wo finde ich weitere Hilfe und Tutorials?

- auf der Lernplattform im Kurs SCHÜLERHILFE-Lernplattform moodle
 - Dort findest du kleine Videos, die die Arbeit mit der Plattform zeigen (andere Plattform – alte „Urversion“, wird aber demnächst erneuert, vielleicht auch dann auf youtube...)
 - Außerdem dort: FAQs u. a. zu allen möglichen jetzt relevanten Unterrichtsthemen. Wird ständig von uns allen erweitert.
-

Nutzungsordnung

1. Geltungsbereich

Die folgende Nutzungsordnung gilt für alle Nutzer der Moodle-Lernplattform der Sportoberschule Chemnitz. Mit dem Login in die Plattform wird die Nutzungsordnung anerkannt.

2. Zugang und Sicherheit

Der Zugang zur Lernplattform ist nur den Schülern der Sportoberschule Chemnitz gestattet. Der Zugang erfolgt dabei mit den von der Schule vergebenen Zugangsdaten.

Eine Weitergabe der Zugangsdaten an Dritte ist streng untersagt.

Sind die Zugangsdaten nicht mehr bekannt, oder sind diese in die Hände von Dritten gelangt, so ist Herr Schenkel zu benachrichtigen.

2. Regeln

Jeder Nutzer verpflichtet sich, nur schulische Inhalte in die Lernplattform einzustellen. Er achtet dabei das Urheberrecht und stellt nur Inhalte ein, an denen er auch die erforderlichen Rechte besitzt.

Jeder Nutzer verpflichtet sich, einen ordentlichen Umgangston auf der Plattform einzuhalten. Toleranz und Hilfsbereitschaft, statt Spott und Beleidigungen.

Jeder Nutzer verpflichtet sich, jeglichen Spam zu unterlassen. Das absichtliche Stören der Abläufe auf der Plattform wird verfolgt und führt zu entsprechenden Ordnungsmaßnahmen.

3. Probleme - was tun?

Technische Probleme oder Probleme bei der Nutzung der Plattform werden in den Kursen LEHRERHILFE bzw. SCHÜLERHILFE behandelt. Dort bitte zuerst nachschauen. Ansonsten kann der Nutzer auch jederzeit Herrn Schenkel per Mail kontaktieren: [b.schenkel\(at\)sportoberschule-chemnitz.de](mailto:b.schenkel@sportoberschule-chemnitz.de).

Wird dem Nutzer ein Verstoß gegen die Nutzungsordnung bekannt, so meldet er diesen Verstoß schnellstens der Schulleitung: [os-sport\(at\)schulen-chemnitz.de](mailto:os-sport@schulen-chemnitz.de), sowie dem Administrator: [b.schenkel\(at\)sportoberschule-chemnitz.de](mailto:b.schenkel@sportoberschule-chemnitz.de).

Verstößt ein Nutzer gegen die Nutzungsordnung, so sind entsprechende pädagogische Maßnahmen, sowie Ordnungsmaßnahmen, verbunden mit der Sperrung des Accounts möglich.